

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Konsep Dasar Aplikasi	6
2.1.1 Aspirasi	6
2.1.2 Media Digital	6
2.2 Tools Permodelan yang Digunakan	6
2.2.1 BPMN (Business Process Modelling and Notation).....	6
2.2.2 ERD (Entity Relationship Diagram)	7
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	9
2.3.1 Bahasa Pemrograman Aplikasi Berbasis Web.....	9
2.3.2 Framework	9
2.3.3 <i>Database</i>	10
2.4 Pengujian	10

2.4.1	Blackbox Testing.....	10
2.4.2	User Acceptance Testing (UAT).....	10
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	11
3.1	Analisis	11
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	11
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan.....	16
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	23
3.2	Perancangan	25
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	25
3.2.2	Perancangan Basis Data	30
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	35
4.1	Implementasi	43
4.2	Pengujian	48
4.2.1	Skenario Pengujian.....	48
4.2.2	<i>User Usability Test</i>	50
BAB 5	KESIMPULAN	58
5.1	Kesimpulan	58
5.2	Saran	58
	DAFTAR PUSTAKA.....	59
	LAMPIRAN.....	60