

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Konsep Dasar Aplikasi	6
2.1.1 Wedding Organizer	6
2.1.2 Party Organizer	6
2.1.3 Aturan Pengelolaan Aplikasi Acar	6
2.2 Tools Permodelan yang Digunakan.....	9
2.2.1 BPMN (Business Process Modelling and Notation).....	9
2.2.2 UML (Unified Modeling Language)	10
2.2.3 ERD (Entity Relationship Diagram)	14
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi	15
2.3.1 Bahasa Pemrograman Aplikasi Berbasis Web.....	15
2.3.2 Framework.....	16
2.3.3 Database	16
2.4 Pengujian.....	16
2.4.1 Blackbox Testing.....	17

2.4.2	User Acceptance Testing (UAT).....	17
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	18
3.1	Analisis.....	18
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	18
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan	24
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	27
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	29
3.2	Perancangan	31
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	31
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	43
3.2.3	Perancangan Antarmuka	49
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	55
4.1	Implementasi.....	55
4.1.1	Registrasi.....	55
4.1.2	Login	55
4.1.3	Lihat Profil dan Edit Profil	56
4.1.4	Lihat Vendor.....	57
4.1.5	Lihat Detail Vendor dan Produk	58
4.1.6	Keranjang Belanja.....	59
4.1.7	Undangan Digital.....	60
4.1.8	Pembayaran	61
4.1.9	History Transaksi	61
4.1.10	Komentar atau Testimoni	62
4.2	Pengujian.....	63
4.2.1	Pengujian Blackbox Testing	63
4.2.2	Pengujian User Acceptance Test (UAT)	83
BAB 5	KESIMPULAN	86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran	86
	DAFTAR PUSTAKA.....	87
	LAMPIRAN.....	89