

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
2.1 Latar Belakang .....	1
2.2 Rumusan Masalah.....	2
2.3 Tujuan .....	2
2.4 Batasan Masalah.....	3
2.5 Metode Pengerjaan .....	3
2.6 Jadwal Pengerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
3.1 Konsep Dasar .....	7
3.1.1 Marketplace .....	7
3.1.2 Wedding Organizer .....	8
3.1.3 Party Organizer .....	9
3.2 Tools Pemodelan yang Digunakan.....	12
3.2.1 Unified Modeling Language (UML) .....	12
3.2.2 BPMN .....	17
3.2.3 Entity Relationship Diagram.....	20
3.3 Tools Pembangunan Aplikasi .....	21
3.3.1 Hypertext Processor .....	21
3.3.2 Bootstrap.....	21
3.3.3 Hypertext Markup Language (HTML).....	22
3.3.4 Cascading Style Sheets (CSS) .....	22
3.3.5 Java Script.....	22

3.3.6	Codeigniter .....	23
3.3.7	Basis Data .....	23
3.3.8	Web Server .....	24
3.4	Pengujian .....	24
3.4.1	Black Box Testing.....	24
3.4.2	UAT ( <i>User Acceptance Test</i> ) .....	24
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	25
4.1	Analisis .....	25
4.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini .....	25
4.1.2	Gambaran Sistem Usulan.....	29
4.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	34
4.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	38
4.2	Perancangan .....	39
4.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	39
4.2.2	Perancangan Basis Data .....	58
4.2.3	Perancangan Antar Muka.....	63
5 BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	71
4.1	Implementasi .....	71
4.2	Pengujian .....	78
4.2.1	Pengujian Blackbox Testing.....	79
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT) .....	97
6 BAB 5	KESIMPULAN .....	100
5.1	Kesimpulan .....	100
5.2	Saran .....	100
7	DAFTAR PUSTAKA.....	101
	LAMPIRAN.....	103