

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	2
LEMBAR PENGESAHAN	3
ABSTRAK	4
ABSTRACT.....	5
LEMBAR PERSEMBAHAN	6
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI.....	8
DAFTAR GAMBAR	10
DAFTAR TABEL	11
1. PENDAHULUAN	12
1.1 Latar Belakang	12
1.2 Perumusan Masalah	13
1.3 Batasan Masalah	13
1.4 Tujuan	13
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	13
1.6 Pembagian Tugas Anggota	14
2. TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 <i>Virtual Reality</i>	16
2.2 VR Box.....	16
2.3 Sepeda Statis	17
2.4 Beban Dinamis Kickr Snap	19
2.5 Sensor ANT+	19
2.5 Penerapan Dinamis Kickr Snap	19
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	20
3.1 <i>Software Spesification Requirement</i>	20
3.1.1 Rancangan Lingkungan Implementasi.....	20
3.1.2 <i>Use Case Diagram</i>	20
3.1.3 <i>Activity Diagram</i>	24
3.1.4 <i>Class Diagram</i>	26
3.1.5 <i>Sequence Diagram</i>	26
3.1.6 <i>Component Diagram</i>	28
3.1.7 <i>Deployment Diagram</i>	28
3.2 Gambaran Umum Sistem.....	29

3.3	Arsitektur Sistem	29
3.4	Kebutuhan Sistem	29
3.5	<i>Flow Chart</i> Sistem	30
3.6	Perancangan Antarmuka	31
3.7	<i>High Level Design</i>	32
3.7.1	<i>Identifying Data Elements</i>	33
3.7.2	<i>Identifying Objects</i>	34
3.7.3	<i>Modelling Objects</i>	35
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	39
4.1	Implementasi	39
4.1.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi	39
4.1.2	Implementasi Objek	40
4.2	Struktur Kode	41
4.3	Perancangan Pengujian	41
4.3.1	Pengujian Alpha	42
4.3.2	Rencana Pengujian Alpha	42
4.3.3	Hasil Pengujian Alpha	44
4.3.4	Pengujian Beta	51
4.3.5	Rencana Pengujian Beta	51
4.3.6	Hasil Pengujian Beta	51
5.	Kesimpulan dan Saran	52
5.1	Kesimpulan	52
5.2	Saran	52
	Daftar Pustaka	53
	Lampiran	53