

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
BAB 2 LANDASAN TEORI	5
2.1 Grafologi	5
2.1.1 Garis Dasar Tulisan	7
2.1.2 Emosi Optimis dan Pesimis.....	8
2.2 Teori Dasar Citra Digital.....	9
2.3 Resolusi Citra.....	10
2.4 Citra RGB	11
2.5 Citra Keabuan	12
2.6 Citra Biner.....	14
2.7 Perhitungan Kemiringan Tulisan Dengan ArcTan.....	15
BAB 3 MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN	16
3.1 Desain Model Sistem	16

3.2	Akuisisi Citra	16
3.3	<i>Processing</i>	17
3.4	Klasifikasi	22
3.5	Tahap Pengujian Sistem.....	23
3.6	Parameter Pengujian	24
3.7	Keluaran Sistem	24
BAB 4 PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS		26
4.1	Spesifikasi Sistem	26
4.2	Pengujian Sistem.....	26
4.3	Hasil Analisis Pengujian Sistem	27
	4.3.1 Analisis Nilai Sudut.....	27
	4.3.2 Graphology Expert	28
	4.3.3 Simulasi Sistem	29
	4.3.4 Hasil Akurasi	31
	4.3.5 Hasil Analisis Umum	34
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		36
5.1	Kesimpulan	36
5.2	Saran	36
DAFTAR PUSTAKA.....		38
LAMPIRAN		40
	LAMPIRAN A : <i>Source Coding</i>	40
	LAMPIRAN B : <i>Data Set Tulisan Tangan</i>.....	57
	LAMPIRAN C : Surat Validasi Data Tulisan Tangan	78