


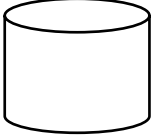
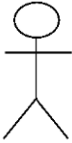
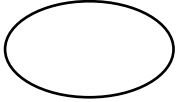


DAFTAR SIMBOL

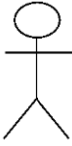





1. Berikut Daftar Simbol dan Fungsi dalam *Flowchart* dan *Flowmap*

Simbol	Nama Simbol	Fungsi
	<i>Start</i> atau <i>Finish</i>	Kondisi awal atau akhir proses
	Proses	Kondisi proses berjalannya program
	<i>Input</i> atau <i>Output</i>	Kondisi masuknya dan keluarnya proses data
	<i>Database</i>	Kondisi penyimpanan data

2. Berikut Daftar Simbol dan Fungsi dalam *Use Case Diagram*

Simbol	Nama Simbol	Fungsi
	Aktor	Entitas (orang, sistem) yang melakukan interaksi dengan <i>use case</i>
	<i>Use Case</i>	Proses interaksi
--<<include>>--	Relasi <i>include</i>	<i>Use case</i> membutuhkan <i>use case</i> lain untuk menjalankan fungsinya
--<<extend>>--	Relasi <i>extend</i>	<i>Use case</i> dapat berdiri sendiri

3. Berikut Daftar Simbol dan Fungsi dalam *Sequence Diagram*

Simbol	Nama Simbol	Fungsi
	Aktor	Entitas (orang, sistem, proses) yang melakukan interaksi
	Objek	Objek atau <i>class</i>
	<i>Lifeline</i>	Penunjuk aktivitas objek
	<i>Activation Box</i>	Waktu yang dibutuhkan objek dalam aktivitas
	<i>Synchronous Message</i>	Komunikasi antar objek dan terdapat <i>reply</i> antar objek
	<i>Asynchronous Message</i>	Komunikasi antar objek dan tidak terdapat <i>reply</i> antar objek