

LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

RANCANG BANGUN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* 3 DIMENSI
DALAM PEMBELAJARAN GERAKAN SHALAT WAJIB PADA APLIKASI
BERBASIS *MOBILE ANDROID*

*DESIGN AND DEVELOPMENT OF A 3 DIMENSIONAL AUGMENTED
REALITY TECHNOLOGY IN LEARNING MANDATORY MOVEMENT IN
ANDROID BASED MOBILE APPLICATION*

Oleh:

Ravika Oktaviani

7708164050

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar

Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom

Bandung, Juni 2020

Menyetujui,

Pembimbing 1



Digitally signed
by Ady Purna
Kurniawan
Date: 2020.08.13

Ady Purna Kurniawan, M.T.

NIP. 14880002

Pembimbing 2



Agus Pratondo, Ph.D.

NIP. 09770043

Mengetahui,

Ketua Program

Studi Multimedia



Fitri Susanti, M.T.

NIP. 09840040-1