

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
Kata Pengantar	iv
Abstrak	v
Abstract	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	3
1.5 Metodologi Pengerjaan	4
1.6 Waktu Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	6
2.1.1 QuizStar.....	6
2.1.2 UKPI.Online.....	7
2.2 Teori Penunjang	8
2.2.1 Ujian Nasional Berbasis Komputer (UNBK).....	8
2.2.2 Moodle	9
2.2.3 Adobe Captivate.....	10

2.2.4	SCORM.....	11
2.2.5	Quality of Experience (QoE)	12
2.2.6	Analytical Hierarchy Process (AHP)	12
2.2.7	SDLC Model Prototyping	13
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....		14
3.1	Analisis Kebutuhan	14
3.2	Metodologi Pengerjaan	15
3.2.1	Requirement Analysis	15
3.2.2	Design	32
3.2.3	Prototyping.....	35
3.2.4	Customer Evaluation.....	36
3.2.5	Review and Refine	36
3.2.6	Develop	37
3.2.7	Test.....	47
3.2.8	Release	48
3.3	Waktu Pengerjaan	49
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		50
4.1	Implementasi.....	50
4.1.1	Instalasi Adobe Captivate pada Server MTs Husnul Khotimah ...	51
4.1.2	Mengunduh Template Adobe Captivate di Drive Penyimpanan ..	55
4.1.3	Memindahkan Soal ke dalam Template Adobe Captivate.....	56
4.1.4	Mengatur Nilai pada Soal.....	57
4.1.5	Ekspor Fail Adobe Captivate Menjadi Paket SCORM.....	60
4.1.6	Impor Paket SCORM pada Moodle	62
4.2	Pengujian.....	67

4.2.1	Hasil Perhitungan Berdasarkan Quality of Experience.....	67
4.2.2	Penentuan Kriteria Pilihan Menggunakan Metode AHP	68
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		73
5.1	Kesimpulan	73
5.2	Saran.....	73
Daftar Pustaka		74
Lampiran I : Waktu Pengerjaan		77
Lampiran II : Dokumentasi Kegiatan.....		78
Lampiran III : Surat Pernyataan Implementasi Proyek Akhir		82