

Abstrak

Game edukasi etika Nisa&Nasa adalah permainan yang melibatkan user didalam proses gamenya. Game ini bertujuan untuk belajar etika dengan interaktif dalam bentuk video animasi untuk aktivitas anak-anak sehari-hari. Pada penelitian ini bertujuan untuk membantu para guru dan orang tua dalam memberikan contoh edukasi etika di kehidupan sehari-hari baik di dalam rumah maupun di sekolah, game edukasi etika ini dalam bentuk video animasi seperti video Nusa&Rara yang sudah ada dan dilengkapi dengan tampilan desain grafis yang sudah memenuhi konsep desain UI/UX. Sehingga dengan dibuatnya tampilan untuk UI/UX anak-anak dapat senang dan nyaman karena melihat kombinasi warna yang terdapat di environment game tersebut dan memudahkan anak-anak ketika bermain game tersebut dengan memberikan fitur yang simple dan mudah dimengerti.

Kata kunci: Game, Desain UI dan UX, Video Animasi.

Ethics education game is a game that involves the user in the game process. This game aims to learn ethics interactively in the form of animated videos for children's daily activities. In this study aims to help teachers and parents in providing examples of ethical education in everyday life both at home and at school, this ethics education game in the form of animated videos such as Nusa & Rara videos that already exist and are equipped with graphic design displays that meets the UI / UX design concept. So that with the appearance of the UI / UX display, children can be happy and comfortable because they see the color combinations found in the game environment and make it easier for children when playing the game by providing features that are simple and easy to understand.

Keyword : Game, UI/UX Design, Animation Video.