

## Kata Pengantar

Assalaamu'alaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nyalah sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal proyek akhir yang berjudul “PERANCANGAN UI/UX PADA GAME EDUKASI ETIKA NISA&NUSA UNTUK ANAK BERBASIS ANDROID” tepat pada waktunya.

Adapun tujuan dari penulisan proposal proyek akhir ini adalah untuk syarat kelulusan pada Telkom University dan untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia.

Pada kesempatan ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan moril maupun materil sehingga proposal penelitian ini dapat selesai. Ucapan terima kasih ini penulis tujukan kepada:

1. Bapak Entik Insanudin, S.T., selaku Dosen yang telah mendidik dan memberikan bimbingan selama masa perkuliahan.
2. Ibu Fitri Susanti, S.T., M.T., selaku Dosen yang telah mendidik dan memberikan bimbingan selama masa perkuliahan.
3. Papa yang telah memberikan doa dan semangat selama penyusunan proposal proyek akhir ini.
4. Teman-temanku satu bimbingan proposal proyek akhir, Fahri Rivaldi, Rivia Rizkika, Angga Aulya yang telah berjuang bersama-sama penulis dalam menyelesaikan proposal penelitian ini.

Meskipun telah berusaha menyelesaikan proposal proyek akhir ini sebaik mungkin, penulis menyadari bahwa proposal ini masih ada kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca guna menyempurnakan segala kekurangan dalam penyusunan proposal proposal proyek akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga proposal proyek akhir ini berguna bagi para pembaca dan pihak-pihak lain yang berkepentingan.

Bandung, 24 Agustus 2020



Annisa Rana Wijaya