

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
Kata Pengantar	iv
Abstrak	v
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	3
1.5 Metodologi Pengerjaan	4
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan	6
Bab 2 Tinjauan Pustaka	7
2.1 Solusi Yang Telah Ada Sebelumnya	7
2.2 Teori Penunjang	8
2.2.1 Brosur	8
2.2.2 Maket	8
2.2.3 PT Agung Podomoro Land	9
2.2.4 Unsur Bauran Promosi	9

2.2.5 Property dan Real Estate	10
2.2.6 Aplikasi	10
2.2.7 Augmented Reality	11
2.2.8 User Interface	11
2.2.9 User Experience	12
2.2.10 Adobe Photoshop CS6	14
2.2.11 Unity 3D	14
2.2.12 Mockup	14
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA	15
3.1 Metodologi Pengerjaan	15
3.1.1 Concept (Pengonsepan)	15
3.1.2 Design (Perancangan)	16
3.1.3 Material Collecting (Pengumpulan Bahan)	20
3.1.4 Assembly (Pembuatan)	24
3.2 Jadwal Pengerjaan	29
Bab 4 Implementasi dan Pengujian	30
4.1 Tampilan Prototype Aplikasi	30
4.1.1 Tampilan awal masuk aplikasi Magnificent	30
4.2 Implementasi	33

4.2.1	Tampilan awal masuk aplikasi	33
4.2.2	Tampilan menu awal “Master Plan”	34
4.2.3	Tampilan menu AR kamera	35
4.2.4	Tampilan menu others/lainnya	36
4.2.5	Tampilan menu cluster	37
4.3	Testing (Pengujian)	38
4.4	Distribution (Pendistribusian).....	41
Bab 5 Penutup.....		42
5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran	42
Daftar Pustaka.....		43
Lampiran		46