

Abstrak

Berkembangnya teknologi informasi memungkinkan kita untuk mempelajari berbagai macam ilmu yang dapat diakses dengan mudah melalui *smartphone* atau aplikasi android salah satunya adalah mempelajari kebudayaan Indonesia mulai dari pengenalan alat musik tradisional. Sehingga akan dilakukan pengembangan aplikasi pengenalan, untuk media pengenalan alat musik tradisional Jawa Barat. Dengan menggunakan objek 3D sebagai media pengenalan. Penggunaan objek 3D dapat memberikan gambaran yang lebih jelas kepada pengguna, karena dapat memperlihatkan bentuk asli dan dapat berinteraksi dengan pengguna. Aplikasi ini merupakan alternatif lain tentang bagaimana memperkenalkan alat musik tradisional terutama alat musik tradisional Jawa Barat kepada masyarakat. Metode yang digunakan dalam pembuatan model 3D yaitu menggunakan *primitives modelling* atau *constructive solid geometry*, yang dikhususkan untuk perancangan model 3D dengan tahapan pengambilan data , modelling 3D, teksturing dan rendering. Objek 3D akan muncul jika di scan pada marker di fitur AR, serta terdapat audio yang mendukung objek 3D menjadi lebih interaktif. Berdasarkan hasil pengujian beta, penggunaan objek 3D dan audio dapat meningkatkan ketertarikan pengguna dalam mengenal alat musik tradisional Jawa Barat dengan nilai rata-rata 88,17%.

Kata kunci : 3D modeling, suara, alat musik tradisional