

## **ABSTRAK**

Komunikasi merupakan sarana untuk memenuhi kebutuhan sosial. Melalui komunikasi seseorang bisa mendapatkan informasi dengan lawan bicara. Namun jika komunikasi berjalan tidak efektif akan menyebabkan seseorang akan menutup diri. Maka dari itu untuk melakukan komunikasi dengan lawan bicara sulit dilakukan tanpa adanya pokok pembicaraan untuk memulai berkomunikasi. Dilihat dari masalah tersebut maka diperlukan aplikasi untuk menampilkan informasi seseorang dan muncul sebuah ide aplikasi berbasis pengenalan wajah dan augmented reality yang terhubung dengan profil media sosial pada smart glasses untuk mengenali lawan bicara.

Dalam perancangan aplikasi ini disertai dengan pengujian yang dilakukan dengan menggunakan kuisisioner yang akan diisi langsung oleh responden. Berdasarkan hasil perhitungan tanggapan dari responden dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini masuk pada kategori sangat setuju/baik/suka.

Kata kunci : Komunikasi, Informasi, Pengenalan wajah, Media sosial, Augmented Reality