

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 <i>Latar Belakang</i>	<i>1</i>
1.2 <i>Rumusan Masalah.....</i>	<i>2</i>
1.3 <i>Tujuan</i>	<i>2</i>
1.4 <i>Batasan Masalah</i>	<i>3</i>
1.5 <i>Metode Pengerjaan.....</i>	<i>3</i>
1.6 <i>Jadwal Pengerjaan</i>	<i>5</i>
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 <i>Konsep Dasar Aplikasi</i>	<i>6</i>
2.1.1 <i>Klinik</i>	<i>6</i>
2.1.2 <i>Aplikasi Pengelolaan Aset dan Barang Habis Pakai Klinik</i>	<i>6</i>
2.2 <i>Tools Pemodelan yang Digunakan</i>	<i>6</i>
2.2.1 <i>Business Process Model and Nation (BPMN).....</i>	<i>6</i>
2.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	<i>9</i>
2.2.3 <i>Class Diagram.....</i>	<i>10</i>
2.2.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	<i>11</i>
2.2.5 <i>Sequence Diagram</i>	<i>12</i>
2.3 <i>Tools Pembangunan Aplikasi</i>	<i>14</i>
2.3.1 <i>Hypertext Markup Language (HTML) dan CSS.....</i>	<i>14</i>
2.3.2 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	<i>15</i>
2.3.3 <i>Codeigniter (CI)</i>	<i>15</i>
2.3.4 <i>My Structure Query Language (MySql).....</i>	<i>16</i>

2.3.5	JavaScript	16
2.4	<i>Pengujian</i>	16
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	16
2.4.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	17
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	18
3.1	<i>Analisis</i>	18
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	18
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan	24
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	35
3.2	<i>Perancangan</i>	37
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	37
3.2.2	Perancangan Basis Data	74
3.2.3	Perancangan Antarmuka	80
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	89
4.1	<i>Implementasi</i>	89
4.2	<i>Pengujian</i>	96
4.2.1	<i>Pengujian Black Box Testing</i>	96
4.2.2	<i>Usability Testing</i>	139
BAB 5	KESIMPULAN	142
5.1	<i>Kesimpulan</i>	142
5.2	<i>Saran</i>	142
DAFTAR PUSTAKA		143
LAMPIRAN		144