

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	15
1.1 Latar Belakang	15
1.2 Rumusan Masalah.....	16
1.3 Tujuan.....	16
1.4 Batasan Masalah.....	16
1.5 Metode Penggerjaan.....	16
1.6 Jadwal Penggerjaan	19
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1 Teori Terkait Buku Proyek Akhir.....	20
2.1.1 <i>E – Learning</i>	20
2.1.2 <i>Learning Management System</i>	20
2.1.3 Kontributor.....	21
2.1.4 Konten Manajemen.....	21
2.2 Perangkat Pemodelan yang Digunakan.....	21
2.2.1 <i>Usecase Diagram</i>	21
2.2.2 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	23
2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	24
2.2.4 Class Diagram	25
2.2.5 Diagram Squence	27
2.3 Perangkat Pembangunan Aplikasi	28
2.3.1 Bahasa Pemrograman	28
2.3.2 Database (My SQL).....	29

2.3.3	Pengujian Aplikasi.....	29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		30
3.1	Analisis.....	30
3.1.1	Gambaran System Saat Ini (atau Produk).....	30
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk)	35
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	41
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	44
3.2	Perancangan.....	46
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	46
3.3	Perancangan Basis Data.....	71
3.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	71
3.4.2	Diagram Relasi.....	71
3.4.3	Struktur Tabel.....	72
3.4.4	Perancangan Antar Muka	79
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		85
4.1	Implementasi.....	85
4.1.1	Implementasi Antar Muka Sistem	85
5.1	Pengujian	92
5.1.1	Skenario Pengujian.....	92
4.2.2	Hasil Pengujian	93
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		102
5.1	Kesimpulan.....	102
5.2	Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA		103
LAMPIRAN		105