

Bagaimana IoT Dapat Dimanfaatkan Untuk Melatih Keterampilan Motorik Kasar Melalui Permainan *Hopscotch*?

Tugas Akhir

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

memperoleh gelar sarjana

dari Program Studi S1 Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

1301164062

Irvan Naufali Rahmanto



Program Studi Sarjana S1 Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

2020