

## ABSTRAK

Fobia merupakan salah satu kondisi psikologis yang dapat merusak fisik ataupun mental, bahkan saat penderita tidak sengaja berhadapan dengan pemicu fobia yang dialami maka penderita akan merasakan stres, tertekan, takut ataupun cemas. Tugas akhir ini bertujuan untuk membuat sistem aplikasi yang dapat merekognisi apakah pengguna memiliki fobia dengan aplikasi berbasis VR, memanfaatkan sensor EEG *Electroencephalography* dengan alat emotov, dan juga website untuk menampilkan hasil diagnosa pengguna. Aplikasi VR ini menerapkan scenario berupa video 360 yang berisi 10 jenis fobia. Uji coba pada tugas akhir ini adalah dengan metode *blackbox* , dan kuesioner dari pengguna. Hasil pengujian aplikasi menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk mengetahui apakah mereka memiliki fobia atau tidak.

**Kata Kunci:** EEG (*ElectroEncephalography*), *fobia*, *Video 360*, *Virtual reality*