

ABSTRAK

Bangunan yang didalamnya memiliki banyak ruangan, pada umumnya mempunyai layanan informasi petunjuk arah. Layanan ini ditujukan sebagai sarana agar pengunjung dapat mengetahui informasi lokasi dengan cepat dan akurat. Namun, layanan informasi ini seringkali tidak efektif sehingga informasi yang dibutuhkan menjadi tidak teralokasikan dengan baik. Adapun sebuah *Software Development Kit* (SDK) yaitu *Immersal* [2] yang dapat memahami sebuah lokasi pengguna pada tempat yang tertutup. *Immersal* merupakan SDK yang dapat membangun pengalaman *Augmented Reality*. Maka dari itu solusi yang ditawarkan adalah membuat sebuah aplikasi yang memanfaatkan *Augmented Reality* pada sistem navigasi belokan demi belokan dalam ruangan untuk mendapatkan posisi perangkat dan rute yang akurat dalam memandu perjalanan dalam ruang lingkup bangunan sekolah.

Kata Kunci: Bangunan, Navigasi, Immersal, Augmented Reality