

LEMBAR PERSEMBAHAN

Proyek Akhir dengan judul “Implementasi Penceritaan Digitl untuk Visualisasi Objek 3D Masjid Assalam dengan Augmented Reality” ini saya persembahkan untuk :

1. Orang tua saya, kakak dan juga adik saya tercinta yang selalu mendo’akan, selalu mendukung dan memberikan motivasi kepadaku. Sebagai salah satu rasa terima kasihku aku telah selesaikan Tugas Akhir ini yang seemoga ini bisa menjadi langkah awal untuk kesuksesanku membahagiakan kalian.
3. Dosen Pembimbing Proyek Akhir saya Bapak Bambang Pudjoatmodjo S.Si, M. T yang dengan sabar membimbing dan memberikan ilmunya kepada saya hingga proyek akhir ini terselesaikan dengan baik. Dan juga Bapak Entik Insanudin S. T, M.T yang sudah memberikan masukan masukan yang bermanfaat, sehingga proyek akhir ini terselesaikan dengan baik.
4. Ibu Aprianti Putri Sujana S.Kom.,M.T selaku Koordinator Proyek Akhir, yang tidak bosan-bosannya mengingatkan dan menyemangati.
5. Bapak Rikman Roedavan S.T.,M.Kom selaku Dosen Mata Kulih Game dan Konsultan Proyek Akhir terima kasih sebanyak banyaknya atas ilmu yang sudah diberikan.
4. Seluruh Dosen Pengajar di Fakultas Ilmu Terapan, khususnya dosen S1TRM terima kasih banyak untuk semua ilmu, dan pengalaman yang sangat bermanfaat.
5. Teman – teman saya angkatan 2016 kelas D4SM-40-02, Terima kasih banyak sudah menjadi temanku, terima kasih untuk pengalaman yang menyenangkan bersama kalian,terima kasih untuk bantuan dan kerja samanya dalam proses belajar maupun dalam hal kebaikan yang lain, semoga kita semua menjadi orang yang sukses.
6. Edwin Tegar Prakoso sebagai patner saya dalam mengerjakan proyek akhir ini, terima kasih atas kerja samanya, dan usaha yang telah diberikan, terima kasih sudah menjadi tim yang hebat sehingga proyek akhir ini dapat terselesaikan. Good Job