

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Penggerjaan	3
1.7 Jadwal Penggerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Jawa Barat	7
2.2 Teori Terkait Topik Proyek Akhir.....	7
2.2.1 Manajemen.....	7
2.2.2 Arsip.....	7
2.2.3 Dokumen Kepegawaian.....	8
2.2.4 Surat Dinas Kelembagaan.....	9
2.2.5 Aplikasi.....	9
2.2.6 Website.....	9
2.3 Tools Pemodelan yang Digunakan	9
2.3.1 BPMN (<i>Business Process Modeling Notation</i>).....	9
2.3.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	11
2.3.3 UML	12
2.4 Tools Pembangunan Aplikasi	15
2.4.1 HTML	15
2.4.2 CSS	15

2.4.3	<i>PHP</i>	15
2.4.4	<i>Database Management System (DBMS)</i>	16
2.4.5	<i>MySQL</i>	16
2.4.6	<i>Model-View-Controller (MVC)</i>	16
2.4.7	<i>Code Igniter (CI)</i>	17
2.4.8	<i>Apache</i>	17
2.5	Pengujian.....	17
2.5.1	<i>Black Box Testing</i>	17
2.5.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		18
3.1	Analisis.....	18
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	18
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan	24
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	27
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	30
3.2	Perancangan	32
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	32
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	55
3.2.3	Perancangan Antarmuka	62
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		73
4.1	Implementasi	73
4.1.1	Implementasi Antarmuka	73
4.2	Pengujian.....	86
4.2.1	Skenario Pengujian	87
4.2.2	Hasil Pengujian.....	88
4.2.3	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	105
BAB 5 KESIMPULAN		106
5.1	Kesimpulan	106
5.2	Saran	106
DAFTAR PUSTAKA.....		108
LAMPIRAN.....		110