

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 1. 1 Kerangka Perancangan.....             | 6  |
| Gambar 2. 1 <i>Marker-Based AR</i> .....          | 10 |
| Gambar 2. 2 <i>Markerless AR</i> .....            | 10 |
| Gambar 2. 3 <i>Projection Based AR</i> .....      | 11 |
| Gambar 2. 4 <i>Superimposition Based AR</i> ..... | 11 |
| Gambar 2. 5 <i>Concept Book</i> .....             | 15 |
| Gambar 2. 6 <i>Picture Book</i> .....             | 16 |
| Gambar 2. 7 <i>Early Readers</i> .....            | 17 |
| Gambar 2. 8 <i>Chapter Books</i> .....            | 18 |
| Gambar 2. 9 <i>Middle Grade</i> .....             | 19 |
| Gambar 2. 10 <i>Young Adult</i> .....             | 20 |
| Gambar 2. 11 <i>Manuscript Grid</i> .....         | 21 |
| Gambar 2. 12 <i>Column Grid</i> .....             | 21 |
| Gambar 2. 13 <i>Modular Grid</i> .....            | 22 |
| Gambar 2. 14 <i>Hierarchical Grid</i> .....       | 23 |
| Gambar 2. 15 <i>Eksplorasi Grid</i> .....         | 23 |
| Gambar 2. 16 <i>Warna Primer</i> .....            | 24 |
| Gambar 2. 17 <i>Warna Sekunder</i> .....          | 24 |
| Gambar 2. 18 <i>Warna Tersier</i> .....           | 25 |
| Gambar 2. 19 <i>Additive Color/RGB</i> .....      | 25 |
| Gambar 2. 20 <i>Subtractive Color/CMYK</i> .....  | 26 |
| Gambar 2. 21 <i>Font Serif</i> .....              | 28 |
| Gambar 2. 22 <i>Font Sans Serif</i> .....         | 29 |
| Gambar 2. 23 <i>Font Formal Script</i> .....      | 30 |
| Gambar 2. 24 <i>Font Casual Script</i> .....      | 30 |
| Gambar 2. 25 <i>Font Dekoratif</i> .....          | 31 |
| Gambar 2. 26 <i>Referensi Ilustrasi</i> .....     | 31 |
| Gambar 2. 27 <i>Referensi Karakter</i> .....      | 32 |
| Gambar 2. 28 <i>Kerangka Teori</i> .....          | 33 |
| Gambar 3. 1 <i>Logo Disbudpar Bandung</i> .....   | 34 |

|   |    |
|---|----|
| Gambar 3. 2 Kantor Disbudpar Bandung.....                         | 35 |
| Gambar 3. 3 Bagan Struktur Organisasi Disbudpar Kota Bandung..... | 37 |
| Gambar 3. 4 Logo PT. Mizan Pustaka .....                          | 38 |
| Gambar 3. 5 Kantor PT. Mizan Pustaka .....                        | 38 |
| Gambar 3. 6 Logo DAR! Mizan .....                                 | 39 |
| Gambar 3. 7 Logo Assemblar .....                                  | 41 |
| Gambar 3. 8 Kantor Assemblar.....                                 | 41 |
| Gambar 3. 9 Petak Umpet .....                                     | 43 |
| Gambar 3. 10 Ular Naga .....                                      | 45 |
| Gambar 3. 11 Galasin.....   | 47 |
| Gambar 3. 12 Sorodot Gaplok .....                                 | 48 |
| Gambar 3. 13 Petak Jongkok .....                                  | 50 |
| Gambar 3. 14 Hompimpa.....  | 51 |
| Gambar 3. 15 Suit Jawa .....                                      | 52 |
| Gambar 3. 16 Cang Kacang Panjang .....                            | 52 |
| Gambar 3. 17 Cap Cip Cup.....                                     | 53 |
| Gambar 3. 18 Foto Kegiatan Bermain di Villa Alam Sentosa.....     | 54 |
| Gambar 3. 19 Foto Kegiatan Bermain di Villa Alam Sentosa.....     | 54 |
| Gambar 3. 20 Foto Observasi di SDN 035 Soka,Bandung .....         | 55 |
| Gambar 3. 21 Foto Observasi di SDN 035 Soka,Bandung.....          | 55 |
| Gambar 3. 23 Wawancara dengan Kang Asep.....                      | 58 |
| Gambar 3. 24 Wawancara dengan Abah Wahyu .....                    | 59 |
| Gambar 3. 25 Wawancara dengan Ibu Cucu.....                       | 60 |
| Gambar 3. 26 Wawancara dengan Satria .....                        | 61 |
| Gambar 3. 27 Wawancara dengan Bapak Fat'hah.....                  | 62 |
| Gambar 3. 28 Wawancara dengan Ibu Wiwit .....                     | 63 |
| Gambar 3. 29 Wawancara dengan Ibu Entin Suryati.....              | 64 |
| Gambar 4. 1 Kata Kunci .....                                      | 69 |
| Gambar 4. 2 Logo Hompimpah .....                                  | 70 |
| Gambar 4. 3 <i>Moodboard</i> .....                                | 74 |
| Gambar 4. 4 Warna Alam .....                                      | 75 |
| Gambar 4. 5 Warna <i>Fun</i> dan <i>Adventure</i> .....           | 75 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4. 6 Warna Sekunder .....                         | 75 |
| Gambar 4. 7 Referensi Penggayaan Ilustrasi .....         | 76 |
| Gambar 4. 8 Jenis Interaktif pada Buku .....             | 76 |
| Gambar 4. 9 Referensi <i>Layout</i> .....                | 77 |
| Gambar 4. 10 <i>Font McLaren</i> .....                   | 77 |
| Gambar 4. 11 <i>Font Mohr Rounded</i> .....              | 78 |
| Gambar 4. 12 <i>Font Comichate</i> .....                 | 78 |
| Gambar 4. 13 Penggambaran Sketsa Perancangan .....       | 78 |
| Gambar 4. 14 Penggambaran Sketsa Karakter.....           | 79 |
| Gambar 4. 15 Sketsa Karakter Raka .....                  | 80 |
| Gambar 4. 16 <i>Digital Painting</i> Karakter Raka ..... | 80 |
| Gambar 4. 17 Ekspresi Karakter Raka.....                 | 80 |
| Gambar 4. 18 <i>3D Modeling</i> Karakter Raka .....      | 81 |
| Gambar 4. 19 Sketsa Karakter Laras .....                 | 82 |
| Gambar 4. 20 <i>Digital Painting</i> Karakter Laras..... | 82 |
| Gambar 4. 21 Ekspresi Karakter Laras .....               | 82 |
| Gambar 4. 22 <i>3D Modeling</i> Karakter Laras.....      | 83 |
| Gambar 4. 23 Sketsa Karakter Ucup.....                   | 84 |
| Gambar 4. 24 <i>Digital Painting</i> Karakter Ucup ..... | 84 |
| Gambar 4. 25 Ekspresi Karakter Ucup .....                | 84 |
| Gambar 4. 26 <i>3D Modeling</i> Karakter Ucup.....       | 85 |
| Gambar 4. 27 Sketsa Karakter Popi .....                  | 86 |
| Gambar 4. 28 <i>Digital Painting</i> karakter Popi ..... | 86 |
| Gambar 4. 29 Ekspresi Karakter Popi.....                 | 86 |
| Gambar 4. 30 <i>3D Modeling</i> Karakter Popi .....      | 87 |
| Gambar 4. 31 Sketsa Karakter Adit .....                  | 87 |
| Gambar 4. 32 <i>Digital Painting</i> Karakter Adit.....  | 88 |
| Gambar 4. 33 Ekspresi Karakter Adit.....                 | 88 |
| Gambar 4. 34 Sketsa Karakter Rara.....                   | 89 |
| Gambar 4. 35 <i>Digital Painting</i> Rara .....          | 89 |
| Gambar 4. 36 Ekspresi Karakter Rara .....                | 89 |
| Gambar 4. 37 Sketsa Tampilan Aplikasi .....              | 90 |

|  |     |
|--|-----|
| Gambar 4. 38 Tampilan Aplikasi .....   | 92  |
| Gambar 4. 39 <i>Icon</i> Aplikasi .....  | 92  |
| Gambar 4. 40 Kumpulan Aset Visual .....  | 94  |
| Gambar 4. 41 Penempatan <i>Marker</i> pada <i>Cover</i> .....                            | 94  |
| Gambar 4. 42 Penempatan <i>Marker</i> pada Permainan Petak Umpet.....                    | 95  |
| Gambar 4. 43 Penempatan <i>Marker</i> pada Permainan Sorodot Gaplok .....                | 95  |
| Gambar 4. 44 Penempatan <i>Marker</i> dan Aset <i>3D</i> pada <i>Cover</i> .....         | 96  |
| Gambar 4. 45 Penempatan <i>Marker</i> dan Aset <i>3D</i> pada Permainan Petak Umpet...96 |     |
| Gambar 4. 46 Penempatan <i>Marker</i> dan Aset <i>3D</i> pada Permainan Gobak Sodor ..97 |     |
| Gambar 4. 47 <i>Augmanted Reality</i> pada Aplikasi .....                                | 97  |
| Gambar 4. 48 <i>Story Board</i> pada Jilid 1 .....                                       | 98  |
| Gambar 4. 49 <i>Story Board</i> pada Jilid 2.....  | 99  |
| Gambar 4. 50 <i>Cover</i> Depan Jilid 1 .....  | 99  |
| Gambar 4. 51 <i>Cover</i> Belakang Jilid 1 .....   | 100 |
| Gambar 4. 52 <i>Mockup</i> Buku Jilid 1 .....  | 100 |
| Gambar 4. 53 Isi Buku Jilid 1 .....  | 103 |
| Gambar 4. 54 <i>Cover</i> Depan Jilid 2.....   | 103 |
| Gambar 4. 55 <i>Cover</i> Belakang Jilid 2 .....   | 104 |
| Gambar 4. 56 <i>Mockup</i> Buku Jilid 2 .....  | 104 |