

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	8
1.1 Latar Belakang Masalah.....	8
1.2 Penelitian Terkait	9
1.3 Tujuan dan Manfaat	10
1.4 Rumusan Masalah.....	11
1.5 Batasan Masalah	11
1.6 Metode Penelitian	12
1.7 Jadwal Pelaksanaan.....	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14
2.1 <i>Watermarking</i>	14
2.2 <i>Audio Watermarking</i>	14
2.3 Metode Penelitian	15

2.3.1	<i>Lifting Wavelet Transform</i>	15
2.3.2	<i>Discrete Cosine Transform</i>	17
2.3.3	QR Dekomposisi.....	17
2.3.1	Cartesian Polar Transform	18
2.3.2	<i>Quantization Index Modulation</i>	18
2.3.3	<i>Spread Spectrum</i>	19
2.4	Serangan Pada <i>Audio Watermarking</i>	20
2.5	Parameter Pengujian	21
2.5.1	<i>Bit Error Rate</i> (BER)	21
2.5.2	<i>Signal to Noise Ratio</i> (SNR)	21
2.5.3	<i>Objective Different Grade</i> (ODG)	22
2.5.3	Mean Opinion Score (MOS)	22
2.5.4	<i>Payload</i>	23
	BAB III PERANCANGAN SISTEM	24
3.1	Desain Sistem.....	24
3.2	<i>Embedding</i>	25
3.3	Ekstraksi.....	29
3.4	Desain Perangkat Keras	31
3.5	Desain Perangkat Lunak	31
	BAB IV	32
4.1	Analisis Pengaruh Parameter terhadap Kinerja <i>Audio Watermarking</i>	33
4.1.1	Analisis Pengaruh <i>Nbit</i>	34

5.1.2	Analisis Pengaruh <i>ass</i>	34
5.1.3	Analisis Pengaruh <i>async</i>	35
4.2	Analisis Ketahanan <i>Watermark</i> dengan Serangan	36
4.2.1	Pemilihan Parameter Optimal	37
4.2.2	Analisis Kualitas <i>Audio Watermarking</i> dengan Parameter Optimal.....	38
4.3	Ketahanan <i>Audio Watermark</i> dengan Parameter Optimal dan Serangan.....	39
4.3.1	Analisis Ketahanan <i>Audio Watermarking</i> Menggunakan Parameter Optimal dengan Semua Serangan	39
4.3.2	Analisis Ketahanan dan Kualitas Audio Watermarking dengan Parameter terbaik	40
4.4	Analisis Performansi <i>Audio Watermarking</i> dengan penilaian MOS.....	42
4.5	Perbandingan Umum Antara Metode	42
BAB IV	44
5.1	Kesimpulan	44
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN A	48
LAMPIRAN B	49
LAMPIRAN C	54
LAMPIRAN D	55