

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Konsep Solusi.....	5
2.2 Android dan Blynk.....	6
2.3 IoT.....	7
2.4 Mikrokontroler.....	7
2.5 Penjadwalan Algoritma Non Preemptive jenis FIFO.....	7
2.6 Display Dot Matriks dan driver Dot Matriks.....	9
2.7 Analisis Statistik.....	11
2.7.1 Akurasi.....	11

BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	12
3.1 Desain Sistem.....	12
3.1.1 Diagram Blok Sistem.....	12
3.1.2 Deskripsi Kerja Sistem.....	12
3.1.3 Fungsi dan Fitur.....	13
3.2 Desain Perangkat Keras.....	13
3.2.1 NodeMCU.....	14
3.2.2 Driver LED DotMatrix.....	15
3.3 Desain Perangkat Lunak.....	16
3.3.1 Blynk.....	18
3.3.2 Arduino IDE.....	19
BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN ANALISA.....	21
4.1 Pengujian Keberhasilan Pengiriman Karakter.....	22
4.1.2 Analisis Akurasi Pengujian Keberhasilan Pengiriman Karakter.....	23
4.2 Pengujian Waktu Pengiriman Teks.....	24
4.2.1 Pengujian Waktu Pengiriman Teks Siang hari.....	26
4.2.2 Pengujian Waktu Pengiriman Teks Malam hari.....	27
4.2.3 Pengujian Waktu Pengiriman Teks Pagi hari Jaringan Tri.....	29
4.2.4 Pengujian Waktu Pengiriman Teks Siang hari Jaringan Tri.....	31
4.2.5 Pengujian Waktu Pengiriman Teks Siang hari Jaringan Tri.....	32
4.3 Pengujian Waktu Kirim Sampai Muncu Karakter.....	34
4.4 Pengujian Kecerahan LED Dot Matriks.....	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	37
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA.....	38

LAMPIRAN.....	40
---------------	----