## LEMBAR PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat, hidayah, dan kasih sayang-Nya yang telah memberikan kami kekuatan, kesehatan serta kesabaran dalam mengerjakan proyek akhir ini. Kami sebagai penulis menyadari dalam penyelesaian proyek akhir ini banyak mendapatkan kesulitas dan hambatan, tetapi berkat keinginan dan tekad diri yang kuat serta bantuan dari berbagai pihak, akhirnya hambatan dan kesulitan dapat teratasi. Maka dari itu, dalam lembar persembahan ini kami mengucapkan rasa terimakasih kepada:

- 1. Allah Yang Maha Esa atas berkat rahmat dan karunia-Nya kami mampu menyelesaikan proyek akhir ini.
- 2. Nabi Besar Rasulullah Muhammad SAW, Sang penerang akhir zaman. Shalawat dan Salam semoga terlimpahkan kepada beliau, keluarga dan para sahabatnya dan para pengikutnya hingga akhir zaman.
- 3. Bapak Rahmadi Wijaya, S.Si ., M.T., selaku ketua kaprodi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi sekaligus selaku dosen wali kami yang selalu membimbing, mengarahkan serta mendengarkan keluh kesah kami bahkan memfasilitasi segala kebutuhan kegiatan belajar mengajar kami.
- 4. Bapak Gandeva Bayu Satrya, ST., MT., Ph.D., selaku dosen pembimbing yang selalu membimbing dan memberikan arahan dan motivas kepada kami dari awal hingga akhir Proyek Akhir ini.
- 5. Ibu Mia Rosmiati, S.Si., MT., selaku dosen reviewer kami yang selalu memberikan review dan saran yang membangun mengenai sistem yang kami gunakan dari monev 1 hingga sampai akhir.
- 6. Kepada Bapak Indra Azimi, S.T., M.T. selaku dosen penguji 1 dan Bapak Erda Gulinar Perdana, S.T., M.T. selaku dosen penguji 2 yang telah memberikan saran yang membangun untuk aplikasi ataupun dokumen dari Proyek Akhir ini.
- 7. Kepada seluruh dosen prodi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi, kami mengucapkan terima kasih telah ikhlas berbagi ilmu, motivasi wawasan bahkan pengalaman selama kami mengenyam pendidikan diploma untuk terus maju dan berkembang.

- 8. Laboratorium *Chevalier Software Artist Studio* yang telah memberikan persahabatan dan pengalaman.
- 9. Teman teman D3RPLA yang saling memberi semangat.