

LEMBAR PENGESAHAN

Proyek Akhir dengan judul :

PEMBUATAN ANIMASI PADA IMPLEMENTASI TEKNOLOGI
AUGMENTED REALITY (AR) SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
AKSARA SUNDA UNTUK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA

ANIMATION MAKING IN AUGMENTED REALITY (AR) TECHNOLOGY
IMPLEMENTATION AS A SUNDA LEARNING MEDIA FOR MIDDLE
SCHOOL STUDENT

Oleh :

Muhammad Ihsan Rabbani

7708164042

Telah diterima dan disahkan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom

Bandung, 30 Juni 2020

Menyetujui,

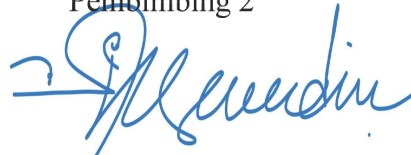
Pembimbing 1



Anang Sularsa, S.T.,M.T.

14700002

Pembimbing 2



Entik Insanudin, S.T.,M.T.

18780083

Mengetahui,

Kaprodi Teknologi Rekayasa Multimedia



Eitri Susanti

NIP.09840040