

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Perangkat Oculus Go.....	5
Gambar 3.1 Gambaran umum area ermainan panahan yang digunakan.....	7
Gambar 3.2 Flowchart diagram Rule Based System.	8
Gambar 3.3 Joystick Oculus Go.	12
Gambar 4.1 Tampilan Unity 3D.	15
Gambar 4.2 Fungsi controller pada player.	16
Gambar 4.3 Sumbu x, y, dan z dalam Unity 3D.	19
Gambar 4.4 Build Unity menjadi file .apk.	20
Gambar 4.5 Tampilan permainan.....	21
Gambar 4.6 Grafik spawning target 1.	22
Gambar 4.7 Grafik spawning target 2.	23
Gambar 4.8 Grafik spawning target 3.	24
Gambar 4.9 Grafik spawning target 4.	25
Gambar 4.10 Grafik spawning target 5.	26