

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rules yang ditetapkan.	9
Tabel 3.2 Rancangan environment.....	9
Tabel 3.3 Fungsi tombol pada joystick.	12
Tabel 4.1 Implementasi Rule Based System pada permainan panahan.	17
Tabel 4.2 Range titik kemunculan target.	18
Tabel 4.3 Pengujian controller player.	27