

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji dan Syukur kepada Allah SWT, Karena kehendaknya penulisan laporan “ Perancangan 3d Karakter Pada Mobile Game Battle Arena Berjudul Badama “ mampu saya selesaikan.

Saya ingin mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan bantuan serta dukungan dalam mengerjakan perancangan ini. Baik berupa dukungan ide, dukungan moral dan dukungan berupa “Suntikan dana perancangan “. Kepada yang saya hormati :

1. Kedua Orang tua saya, Ibu Wisnety dan Bapak Jaloel Chandra yang senantiasa memberi dukungan dan semangat tanpa henti.
2. Arief Budiman, S.Sn.,M.Sn. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberikan arah sehingga saya dapat menciptakan karya yang telah saya buat.
3. Seluruh Dosen DKV Multimedia Universitas Telkom yang telah memberikan ilmu-ilmu dimasa perkuliahan.
4. Irfan Ananda Setiawan selaku partner dalam perancangan, juga perancang konsep karakter dalam perancangan.
5. Narasumber Kak Arya K. Hamdani dan partisipan yang telah memberikan informasi yang sangat penting dalam perancangan ini
6. Teman-teman terdekat saya, yang telah membantu dalam menyelesaikan karya ini.

Bandung, 2020

Penulis