

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Latar Belakang	5
2.1.1 Struktur Ekosistem	6
2.1.2 Pemanfaatan Ekosistem Terumbu Karang	11
2.2 K-Nearest Neighbor	12
2.3 <i>Confusion Matrix</i>	13
BAB III PERANCANGAN SISTEM	16
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem	16
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	16
3.1.2 Tujuan	16
3.1.3 Fungsi Program	17
3.1.4 Karakteristik Pengguna	17
3.1.5 Data yang digunakan	17
3.2 Pemodelan Proses	18
3.2.2 Use Case Diagram	19
3.3 Permodelan Data	19
3.3.1 Data Latih	19

3.3.2	Validasi Data.....	21
3.3.3	Entity Relationship Diagram	22
3.4	<i>K-Nearest Neighbor</i>	22
3.4.1	Alur Algoritma K-Nearest Neighbor Classifier.....	22
3.5	Perancangan <i>User Interface</i>	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		25
4.1	Kebutuhan Perangkat Keras	25
4.2	Implementasi Desain Antarmuka	25
4.3	Implementasi Data.....	25
4.3.1	Tabel <i>Login</i>	25
4.3.2	Tabel Terumbu Karang.....	25
4.3.3	Tabel Outcome.....	26
4.3.4	Tabel K-Nearest Neighbor.....	26
4.4	Implementasi Metode	26
4.5	Pengujian <i>Black Box</i>	27
4.6	Hasil Pengujian Metode	30
4.6.1	Hasil Confusion Matrix	30
4.6.2	Hasil Pengujian Partisi.....	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		34
5.1	Kesimpulan.....	34
5.2	Saran	34
DAFTAR PUSTAKA.....		35