

## ABSTRAK

Afifa Isla Amalia. 2020. Perancangan Interactive Children's Storybook "Gentar Si Anak Rimba" Untuk Mengenalkan Pentingnya Ekosistem Hutan Bagi Suku Anak Dalam Di Jambi. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Universitas Telkom.

"Gentar Si Anak Rimba" merupakan *Interactive children's storybook* yang terinspirasi dari Suku Anak Dalam. Mereka melakukan semua aktivitas didalam hutan, memanfaatkan sandang dan pangan dari hutan, serta menganggap bahwa hutan adalah milik mereka yang telah diwariskan oleh nenek moyang. Pentingnya menjaga keseimbangan ekosistem perlu diterapkan kepada setiap manusia, namun masih banyak manusia yang belum mengetahuinya. Mengedukasi dapat menjadi salah satu teknik untuk memberitahu khalayak. Adapun pentingnya menjaga ekosistem diajarkan dapat dimulai dari sejak anak-anak, karena dampak baik dari menjaga ekosistem akan dapat dirasakan dimasa yang akan datang. Maka dari itu, diperlukan sebuah media informasi yang memiliki tujuan untuk memberitahukan dan mengedukasi anak mengenai pentingnya menjaga ekosistem. Dengan menentukan fokus khalayak sasaran anak usia 4-8 tahun, maka perancangan akan berfokus pada media *storybook interactive* untuk anak. Penelitian menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode studi kasus dan pengumpulan data dari studi pustaka, observasi dan wawancara. Dari hasil penelitian didapatkan data bahwa Suku Anak Dalam beranggapan bahwa hutan dan mereka merupakan satu kesatuan yang tak dapat terpisahkan. Mereka melakukan berbagai macam kebudayaan didalam hutan, sehingga hutan merupakan identitas dari Suku Anak Dalam.

Kata kunci : Suku Anak Dalam, Ekosistem, Anak, *Storybook Interactive*, Cerita, Visual, Audio, Animasi 2D