

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>xii</b>
<b>1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Perumusan Masalah . . . . .	2
1.3 Batasan Masalah . . . . .	2
1.4 Tujuan . . . . .	3
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah . . . . .	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota . . . . .	4
<b>2 TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>5</b>
2.1 Penjadwalan . . . . .	5
2.2 Website . . . . .	5
2.2.1 HTML, CSS, dan Bootstrap . . . . .	5
2.2.2 PHP . . . . .	7
2.2.3 AJAX . . . . .	8
2.2.4 JSON . . . . .	8
2.2.5 MySQL . . . . .	9
2.3 Activity Diagram . . . . .	10
2.4 Use Case Diagram . . . . .	11
<b>3 ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN</b>	<b>13</b>
3.1 Analisis Kebutuhan . . . . .	13
3.1.1 Kebutuhan Pengguna . . . . .	13
3.2 Sistem Arsitektur . . . . .	14
3.2.1 Gambaran Umum Sistem . . . . .	15
3.2.2 Target Pengguna Aplikasi . . . . .	15

3.2.3	Spesifikasi Target Perangkat . . . . .	17
3.2.4	Diagram Alir Aplikasi . . . . .	17
3.3	Kebutuhan Pengembangan Sistem . . . . .	25
3.4	Perancangan Model Program . . . . .	27
3.4.1	Algoritma Linear Search . . . . .	27
3.4.2	Use Case Diagram . . . . .	27
3.4.3	Use Case Scenario . . . . .	28
3.5	Perancangan Aplikasi . . . . .	28
3.5.1	Perancangan Antarmuka . . . . .	29
3.5.2	Perancangan Level Tinggi . . . . .	32
<b>4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	<b>33</b>
4.1	Implementasi Aplikasi . . . . .	33
4.1.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi . . . . .	33
4.1.2	Struktur Kode . . . . .	36
4.2	Pengujian Aplikasi . . . . .	38
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas . . . . .	38
4.2.2	Pengujian Kesesuaian . . . . .	38
4.3	Diskusi Hasil Pengujian . . . . .	42
<b>5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>44</b>
5.1	Kesimpulan . . . . .	44
5.2	Saran . . . . .	44
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>46</b>
	<b>LAMPIRAN</b>	<b>47</b>