

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK iv

LEMBAR PERSEMBAHAN vi

KATA PENGANTAR vii

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR LAMPIRAN xii

BAB I 1

PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Batasan Permasalahan 2

1.4 Tujuan 2

1.5 Metode Penyelesaian Masalah 3

1.6 Pembagian Tugas Anggota 3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 4

2.1 Koordinasi Perkuliahan 4

2.2 Aplikasi Pesan (Mobile Chat) 4

2.3 Firebase	5
2.2.1 Firebase Realtime Database	5
2.2.2 Firebase Authentication	6
2.2.3 Firebase Cloud Messaging	7
2.2.4 Firebase Storage	8
2.2.5 Fasilitas dan Biaya Penggunaan fitur Firebase	8
2.4 Java 10	
2.3.1 Kelebihan Java	10
2.3.2 Kekurangan Java	11
2.5 Android	12
2.4.1 Activity (aktivitas)	12
2.4.2 Service (Layanan)	12
2.4.3 Content Providers	13
2.4.4 Broadcast Receivers	13
2.6 Aplikasi Serupa	13
BAB III	14
ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	14
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	16
3.1.2 Target Pengguna Aplikasi	16
3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat	16
3.1.4 Diagram Alir Aplikasi	17
3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem	18
3.2.1 Kebutuhan perangkat Keras (Hardware)	18
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	18
3.3 Perancangan Model Program	19
3.3.1 Use Case Diagram	19
3.3.2 Use Case Skenario	20
3.4 Perancangan Aplikasi	20
3.4.1 Perancangan Antar Muka	21
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	29

4.1 Implementasi Aplikasi	29
4.1.1 Implementasi Antarmuka	29
4.1.2 Implementasi Struktur Kode	36
4.2 Pengujian Aplikasi	36
4.2.1 Pengujian Alpha	36
4.2.1.1 Pengujian Fungsionalitas	36
4.2.1.2 Performa	39
4.2.2 Pengujian Beta	41
4.3 Diskusi Hasil Pengujian	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	47