

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Data Tanaman Obat.....	11
Gambar 2.2 Proses <i>Augmented Reality</i>	14
Gambar 2.3 Model 3D.....	18
Gambar 2.4 Model 3D Setelah di <i>Texture</i>	19
Gambar 2.5 <i>Rigging</i> Model 3D.....	20
Gambar 3.1 Wawancara Bersama Narasumber.....	44
Gambar 4.1 <i>Layout Workflow App</i>	62
Gambar 4.2 Sketsa Tampak Depan Tumbuhan Bangle.....	63
Gambar 4.3 Sketsa Daun Bangle.....	64
Gambar 4.4 Sketsa Rimpang Bangle.....	64
Gambar 4.5 Sketsa Tampak Depan Tumbuhan Wijayakusuma.....	65
Gambar 4.6 Sketsa Daun Wijayakusuma.....	65
Gambar 4.7 Sketsa Tampak Depan Tumbuhan Temu Kunci.....	66
Gambar 4.8 Sketsa Rimpang Temu Kunci.....	66
Gambar 4.9 Sketsa Tampak Depan Tumbuhan Sembung.....	67
Gambar 4.10 Sketsa Daun Sembung.....	67
Gambar 4.11 Sketsa Tampak Depan Tumbuhan Selasih.....	68
Gambar 4.12 Sketsa Tampak Depan Tumbuhan Brotowali.....	68
Gambar 4.13 Sketsa Daun Brotowali.....	69
Gambar 4.14 Sketsa Batang Brotowali.....	69
Gambar 4.15 Sketsa Tampak Depan Tumbuhan Jeruk Kingkit.....	70
Gambar 4.16 Sketsa Ranting Jeruk Kingkit.....	70
Gambar 4.17 Sketsa Buah Jeruk Kingkit.....	71
Gambar 4.18 Sketsa Tampak Depan Tumbuhan Kunyit.....	71
Gambar 4.19 Sketsa Rimpang Kunyit.....	72
Gambar 4.20 Sketsa Daun Kunyit.....	72
Gambar 4.21 Sketsa Kartu AR.....	73
Gambar 4.22 Sketsa Desain Karakter.....	73
Gambar 4.23 3D Model Bangle.....	74
Gambar 4.24 3D Model Jeruk Kingkit.....	74
Gambar 4.25 3D Model Kunyit.....	75
Gambar 4.26 3D Model Selasih.....	75

Gambar 4.27 3D Model Sembung.....	76
Gambar 4.28 3D Model Wijayakusuma.....	76
Gambar 4.29 3D Model Temu Kunci.....	77
Gambar 4.30 3D Model Brotowali.....	77
Gambar 4.31 3D Model Karakter.....	78
Gambar 4.32 Proses Animasi 1.....	82
Gambar 4.33 Proses Animasi 2.....	83
Gambar 4.34 Proses Animasi 3.....	83
Gambar 4.35 Proses Animasi 4.....	83
Gambar 4.36 Proses Animasi 5.....	84
Gambar 4.37 Desain Kartu Belakang.....	84
Gambar 4.38 Desain Brotowali.....	85
Gambar 4.39 Desain Kartu Bangle.....	85
Gambar 4.40 Desain Kartu Jeruk Kingkit.....	86
Gambar 4.41 Desain Kartu Kunyit.....	86
Gambar 4.42 Desain Kartu Selasih.....	87
Gambar 4.43 Desain Kartu Sembung.....	87
Gambar 4.44 Desain Kartu Temu Kunci.....	88
Gambar 4.45 Desain Kartu Wijayakusuma.....	88
Gambar 4.46 <i>Import 3D Assets</i>	89
Gambar 4.47 <i>Create Project Di Vuforia</i>	89
Gambar 4.48 <i>Input Marker</i>	90
Gambar 4.49 <i>Set 3D Objek Pada Marker</i>	90
Gambar 4.50 <i>Menambah Interactivity</i>	90
Gambar 4.51 <i>Editing Audio</i>	91
Gambar 4.52 <i>Spalsh Screen</i>	91
Gambar 4.53 <i>Screen Tumbuhan 1</i>	92
Gambar 4.54 <i>Screen Tumbuhan 2</i>	92
Gambar 4.55 <i>Screen Teori Tumbuhan 1</i>	92
Gambar 4.56 <i>Screen Teori Tumbuhan 2</i>	93
Gambar 4.57 <i>Screenshot Tampilan Aplikasi</i>	93
Gambar 4.58 <i>Screenshot Tampilan Augmented Reality</i>	94