

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
DAFTAR SIMBOL	viii
DAFTAR ISTILAH	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	3
I.3 Tujuan penelitian	3
I.4 Batasan Masalah.....	4
I.5 Manfaat Penelitian.....	4
I.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
II.1 Palang Pintu Otomatis	6
II.2 <i>UI/UX Design</i>	7
II.3 Akseibilitas	8
II.4 <i>Semi-Structured Interview</i>	8
II.5 Personas	10
II.6 <i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	12
II.7 <i>Usability Testing</i>	13
II.8 <i>System Usabilty Scale (SUS)</i>	14
II.9 <i>Single Ease Questions (SEQ)</i>	15
II.10 <i>User Centered Design</i>	16
II.11 <i>Design Perbandingan UCD dengan EID</i>	17
II.12 <i>State of The Art</i>	19
BAB III METODE PENELITIAN	32

III.1	Konseptual Model	32
III.2	Sistematika Penulisan.....	33
III.2.1	Tahap Pendahuluan	33
III.2.2	<i>User Centered Design</i>	34
III.2.3	Tahap Penutup.....	35
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	36
IV.1	<i>Plan the Human Centered Design</i>	36
IV.1.1	Wawancara.....	36
IV.1.2	Kesimpulan Dari Hasil Wawancara.....	37
IV.2	<i>Specify the Context of Use</i>	39
IV.3	<i>Specify User Requirements</i>	41
IV.3.1	Menentukan Kebutuhan Persona	41
IV.3.2	Perancangan Model Mental.....	42
IV.3.3	Analisis Tugas Pengguna	42
IV.3.4	Model Skenario.....	44
BAB V	PENGUJIAN DAN HASIL	46
V.1	Produce Design Solution	46
V.1.1	Perancangan <i>Wireframe</i>	46
V.1.2	<i>User Interface Design</i> Aplikasi	49
V.2	<i>Evaluate Design Againsts User Requirements</i>	54
V.2.1	Perencanaan Testing	54
V.2.2	SEQ.....	56
V.2.3	SUS	57
V.3	<i>Evaluate Design Againsts User Requirements</i>	59
V.3.1	Hasil pengujian SEQ.....	59
V.3.2	Hasil pengujian SUS	60
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	66
VI.1	Kesimpulan.....	66
VI.2	Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN	70