

ABSTRAK

Pariwisata merupakan aktifitas yang dapat dilakukan oleh siapapun ketika sedang bosan sama aktifitas sehari-harinya. Aktifitas ini bisa memberikan keuntungan bagi setiap orang yang terlibat didalamnya, entah itu wisatawan sendiri maupun pihak penyedia layanan wisata. Saat ini masih jarang ditemui aplikasi yang dapat membantu wisatawan untuk melakukan perencanaan wisata.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah aplikasi rencana perjalanan wisata pada modul *itinerary* dengan metode *iterative and incremental*. Metode ini menerapkan model pengembangan aplikasi melalui iterasi di mana setiap iterasi memiliki beberapa tahap yaitu *requirement*, *analysis*, *design*, dan *coding*. *Analysis* dan perancangan aplikasi ini menggunakan konsep *diagram UML(Unified Modeling Language)*. Aplikasi dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan Java untuk Android, dan diuji menggunakan konsep *black-box testing*.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi perencanaan wisata modul *itinerary* berbasis aplikasi Android *mobile*. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan konsep *black-box testing*, dapat diketahui bahwa sistem secara keseluruhan dapat bekerja optimal sebagaimana yang diharapkan. Saran untuk penelitian ini adalah menambah beberapa fitur yang saat ini belum tersedia.

Kata kunci: perencanaan, wisata, aplikasi mobile, *iterative and incremental*.