

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Peranan psikologi sangat berpengaruh di dunia pendidikan maupun pekerjaan. Tes psikologi berguna untuk mengetahui kelebihan dan kelemahan kita dalam suatu bidang. Tes psikologi juga bisa menentukan jenis profesi apa yang cocok untuk diri kita. Dalam praktiknya, tes psikologi dilakukan menggunakan lembar jawaban yang berisi pertanyaan sesuai tes yang diikuti. Peserta diminta menjawab pertanyaan menggunakan alat tulis kemudian dikumpulkan dan dihitung skor dari tes tersebut untuk mendapatkan hasil pengerjaannya. Hal tersebut dinilai kurang efektif dan memakan waktu lama.

Tes berbasis komputer memiliki keunggulan dibanding tes tulis. Keunggulan tes berbasis komputer adalah dapat menghindari *Human error* seperti rusaknya kertas yang digunakan. Efisiensi waktu juga merupakan keunggulan dari tes berbasis komputer, dimana jawaban tidak perlu di koreksi secara manual dan dapat memudahkan mengukur aspek kinerja mahasiswa menggunakan aplikasi berbasis web untuk bisa mengetahui potensi profesi apa yang mereka ambil.

Tes psikologi bisa membantu mengukur aspek-aspek tertentu dari kepribadian [1]. Dalam tes psikologi *Kraepelin* ada beberapa aspek yang dapat diukur seperti kecepatan, ketelitian, ketahanan, dan keajegan seseorang. Sehingga tes psikologi ini dapat digunakan untuk mengetahui kelebihan dan kelemahan dari beberapa aspek untuk saran profesi yang mereka ambil.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari permasalahan yang diangkat, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut.

1. Bagaimana Tes Psikologi *Kraepelin* dapat berjalan menggunakan *Computer Base Test*?
2. Bagaimana Tes psikologi berbasis komputer dapat menentukan bakat seseorang berdasarkan aspek penilaian tes *Kraepelin*?

1.3 TUJUAN PENELITIAN

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan dari penelitian ini sebagai berikut.

1. Merancang dan mengimplementasikan tes psikologi Kraepelin berbasis komputer untuk mahasiswa dengan rentang usia 18 – 24 tahun untuk mengukur aspek kerjanya pada jenis pekerjaan tertentu
2. Membuat Tes Psikologi berdasarkan Tes *Kraepelin* menggunakan metode *Naive bayes* sebagai pengambil keputusan.

1.4 BATASAN MASALAH

Batasan masalah proposal tugas akhir ini adalah :

1. Pengukuran minat dan bakat menggunakan tes psikologi *Kraepelin*.
2. Tes psikologi di implementasikan pada jaringan lokal dengan aplikasi berbasis web.
3. Tes ini ditujukan untuk untuk menentukan saran profesi.
4. Total data penguji adalah 30 orang dengan profesi mahasiswa

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini yaitu:

1. BAB I PENDAHULUAN

BAB I berisi latar belakang penelitian, rumusan masalah, tujuan penelitian

2. BAB II LANDASAN TEORI

BAB II berisi dasar teori atau teori pendukung dalam melakukan penelitian ini

3. BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

BAB III berisi gambaran umum sistem, perancangan sistem, penentuan kebutuhan sistem, perancangan perangkat lunak, implementasi sistem.

4. BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS

BAB IV berisikan pengujian sistem, pengujian sistem program, analisis pengujian

5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

BAB V berisikan kesimpulan dari hasil pengujian dan saran untuk pengembangan Tes Kraepelin selanjutnya