

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Penelitian Terkait .....	2
1.3    Rumusan Masalah .....	4
1.4    Tujuan dan Manfaat .....	4
1.5    Batasan Masalah.....	4
1.6    Metode Penelitian.....	5
1.7    Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 <i>Audio Watermarking</i> .....	7
2.1.1 <i>Robustness</i> .....	7
2.1.2 <i>Imperceptibility</i> .....	7
2.1.3 <i>Payload</i> .....	8
2.2    Metode <i>Audio Watermarking</i> .....	8
2.2.1 <i>Statistical Mean Manipulation</i> (SMM).....	8
2.2.2 <i>Stationary Wavelet Transform</i> (SWT) .....	9
2.3 <i>K-Nearest Neighbors</i> (KNN) .....	9
2.3.1 <i>Template Matching</i> .....	11
2.4    Serangan <i>Audio Watermarking</i> .....	12
2.4.1 <i>Filtering</i> .....	12
2.4.2    Resampling .....	12
2.4.3 <i>Time Scale Modification</i> (TSM) .....	12
2.4.4 <i>Linear Speed Change</i> (LSC) .....	12
2.4.5 <i>Pitch Shifting</i> .....	12

2.4.6	<i>Kompresi</i> .....	12
2.4.7	<i>Add/Remove Attacks</i> .....	12
2.4.8	<i>Modification Attacks</i> .....	13
2.5	Parameter Pengujian.....	13
2.5.1	<i>Bit Error Rate (BER)</i> .....	13
2.5.2	<i>Signal-to-Noise Ratio (SNR)</i> .....	13
2.5.3	<i>Objective Different Grade (ODG)</i> .....	13
2.5.4	<i>Mean Opinion Score (MOS)</i> .....	14
2.5.5	<i>Capacity (C)</i> .....	14
<b>BAB III PERANCANGAN DAN SIMULASI SISTEM</b> .....		<b>15</b>
3.1	Desain Sistem.....	15
3.1.1	Proses Penyisipan.....	15
3.1.2	Proses Ekstraksi .....	18
3.2	Kriteria Pengujian Sistem.....	21
3.2.1	Pengujian Secara Objektif.....	21
3.2.2	Pengujian Secara Subjektif .....	21
3.3	Spesifikasi Perangkat Keras .....	21
3.4	Spesifikasi Perangkat Lunak .....	21
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM</b> .....		<b>22</b>
4.1	Analisis Parameter <i>Audio Watermarking</i> Tanpa Serangan .....	23
4.1.1	Analisis Pengaruh Parameter <i>Subband</i> .....	23
4.1.2	Analisis Pengaruh Parameter <i>Alfac</i> ( $\alpha c$ ) .....	24
4.1.3	Analisis Pengaruh Parameter <i>Nframe</i> .....	24
4.1.4	Analisis Pengaruh Parameter N .....	25
4.1.5	Hasil Parameter Optimal .....	26
4.2	Analisis Ketahanan <i>Audio Watermarking</i> Terhadap Serangan .....	26
4.2.1	Pemilihan Parameter Optimal .....	26
4.3	Analisis Ketahanan <i>Audio Watermarking</i> Dengan Parameter Optimal Terhadap Serangan .....	27
4.3.1	<i>Watermark</i> Hasil Ekstraksi .....	28
4.4	Analisis Kualitas <i>Audio Watermarking</i> Menggunakan MOS .....	29
4.5	Perbandingan Hasil Berbagai Metode .....	30
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....		<b>33</b>
5.1	Kesimpulan.....	33
5.2	Saran.....	33
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>34</b>

<b>LAMPIRAN A.....</b>	<b>36</b>
<b>LAMPIRAN B .....</b>	<b>38</b>