

## DAFTAR PUSTAKA

- Anindita, M., Riyanti, M. T. (2016) *Tren Flat Design Dalam Desain Komunikasi Visual. Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa dan Desain* 1(1), 1-14
- Brooke, John. (2013). SUS: a retrospective. *Journal of Usability Studies*. 8. 29-40.
- Cuello, Javier dan Vittone, Jose. 2013. *Designing Mobile Apps*. Spanyol
- Danton, Sihombing. (2001). *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Jakarta. PT. Gramedia Pustaka Utama
- Saha, Debasmita. (2015) *User Interface Design Issue for Easy and Efficient Human Computer Interaction: An Explanatory Approach. International Journal of Computer Sciences and Engineering*,
- Garret, Jesse James. (2011) *The Elements of User Experience: User Centered Design for Web and Beyond., Second Edition*, California: New Riders. Griffin
- Guo, F. (2012, April 24) More Than Usability: The Four Elements of User Experience, Part I. Diambil dari UX Matters  
<https://www.uxmatters.com/mt/archives/2012/04/more-than-usability-the-four-elements-of-user-experience-part-i.php>
- Haryanto, Edy Victor. (2012). *Sistem Operasi: Konsep & Teori*. Cv Andi Offset.
- James Craig (Seperti dikutip Perdana, 2007) Diambil dari dumetschool  
<https://www.dumetschool.com/blog/Teori-Tipografi-Jenis-Huruf-Part-1>
- Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset .
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). “Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan dan Temuan Barang Tercecer. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 3(2), 219–237.

Rustan, Suriyanto. (2009). *Layout: Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama

Salbino, S. (2014). *Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula*. Jakarta

Soewardikoen, D. W. (2013) *Metodologi Penelitian Visual*. Bandung. CV. Dinamika Komunika

Suwardikun, D. W. (2009). *Persuasi Melalui Ilustrasi dalam Iklan Cetak*. Journal of Visual Art and Design. 3(2), 129-136

Supriyono, Rachmat. (2010). *Desain komunikasi visual*. Yogyakarta

Swasty, W., Adriyanto A.R. (2017). *Does Color Matter on Web UI Design CommIT (Communications & Information Technology) Journal*, 11(1), 17-24

Wibowo, Ibnu Teguh. (2015) *Belajar Desain Grafis*. Yogyakarta

Annur, C.M. (2019). “20 Ribu Dokter dan 20 Juta Pasien ‘Online’ Terhubung Lewat Alodokter.” Diambil dari Katadata

Diakses pada <https://katadata.co.id/pingitaria/digital/5e9a51a53492e/20-ribu-dokter-dan-20-juta-pasien-online-terhubung-lewat-alodokter> (14 Maret 2020, 17.30)

Android “*Layouts*” diakses pada

<https://developer.android.com/guide/topics/ui/declaring-layout> (29 November 2020, 13:12)

Azizah. K.N (2019) “15,6 Juta Orang Indonesia Alami Depresi, Cuma 8 persen yang berobat.” Diakses pada

<https://health.detik.com/berita-detikhealth/d-4596181/156-juta-orang-indonesia-alami-depresi-cuma-8-persen-yang-berobat> (26 Maret 2020, 16:20)

Digital Tech Akhsay, (2019). “What is The iOS Operating System?”. Diambil kembali dari Medium. Diakses pada

<https://medium.com/@digitaltechakshay/what-is-the-ios-operating-system-b19c5d19f5bc> (23 November 05.23)

Fadeyev, D. (2009). “8 Characteristics of Successful User Interfaces” Diakses pada

<https://usabilitypost.com/2009/04/15/8-characteristics-of-successful-user-interfaces/>  
(12 April, 2020 22.20)

“Mobile Operating System Market Share In Indonesia”. (2020) Statcounter. Diakses pada  
<https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia> (14 November 2020,  
22:39)

Pusat Inovasi Psikologi Universitas Padjajaran Diakses pada <http://pip.unpad.ac.id> (27  
Maret 2020, 17:48)

Susilo, E. (2019) “*Cara Menggunakan System Usability Scale*” diambil Kembali dari  
<https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/> (30 November  
2020, 20:32)

WHO. (2020). “Depression” Diakses pada  
<https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/depression> (26 Maret,2020 15:10)

Wimpi. D. (2018). “Riliv: Aplikasi Kekinian Untuk Konsultasi Psikologi”. Diakses  
pada  
[https://humas.surabaya.go.id/2018/11/08/riliv-aplikasi-kekinian-untuk-konsultasi-  
psikologi](https://humas.surabaya.go.id/2018/11/08/riliv-aplikasi-kekinian-untuk-konsultasi-psikologi). (14 Maret 2020, 17.00)