

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Kerangka Penelitian .....	6
Gambar 2. 1. Layout Pada Layar <i>Smartphone</i> .....	12
Gambar 2. 2. Jenis Layout UI .....	13
Gambar 2. 3. <i>Predictable Layout</i> .....	13
Gambar 2. 4. <i>Consistent Layout</i> .....	14
Gambar 2. 5. <i>Rensponsive Layout</i> .....	14
Gambar 2. 6. Gambar 8dp dan 4dp.....	14
Gambar 2. 7. Ukuran Ikon .....	15
Gambar 2. 8. Kerapatan Layar.....	15
Gambar 2. 9 Jenis Kelebaran .....	15
Gambar 2. 10. <i>Color Emotion</i> .....	16
Gambar 2. 11. Penggunaan Warna Primer .....	17
Gambar 2. 12. Penggunaan Warna Sekunder .....	18
Gambar 2. 13. Open Sans Font .....	18
Gambar 2. 14 Montserrat Font .....	19
Gambar 2. 15. <i>PlayFair Display</i> .....	19
Gambar 2. 16. <i>Roboto Font</i> .....	19
Gambar 2. 17. Resolusi <i>Handphone</i> dan Tablet .....	20
Gambar 2. 18. <i>Cue Model</i> .....	21
Gambar 2. 19. <i>UX Element</i> .....	23
Gambar 2. 20. <i>Usability</i> .....	23
Gambar 2. 21. <i>Information Architecture</i> .....	25
Gambar 2. 22. <i>User Centered Design</i> .....	26
Gambar 2. 23. <i>User Experience Process</i> .....	26
Gambar 2. 24 Warna <i>Hue, Saturation, dan Value</i> .....	29
Gambar 2. 25 Respon Psikologi Warna .....	30
Gambar 2. 26 Keseimbangan ( <i>Balance</i> ) Pada Layout .....	31
Gambar 2. 27 Keseimbangan Simetris .....	31
Gambar 2. 28 Kesatuan <i>Layout</i> .....	32
Gambar 2. 29 Penekanan <i>Layout</i> .....	33
Gambar 3. 1. Logo DINKES Bandung .....	34
Gambar 3. 2. Indikator Masa Tubuh .....	38

<b>Gambar 3. 3. Kartu Menuju Sehat .....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 3. 4. Tumpeng Gizi Seimbang .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 3. 5. Piring Makanku, Porsi Sekali Makanku .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 3. 6. Dokumentasi Wawancara .....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 3. 7. Kuesioner Usia .....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 3. 8. Kusioner Usia Anak.....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 3. 9. Kuesioner Pekerjaan.....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 3. 10. Kuesioner Pengetahuan Balita Gizi Buruk di Kota Bandung .....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 3. 11. Kuesioner Pengetahuan Dampak Gizi Buruk .....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 3. 12. Kuesioner Bayi yang Sehat Dapat Dilihat Dari Keadaan Fisiknya</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 3. 13. Kuesioner Rutin Memeriksa Kesehatan Anak .....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 3. 14. Kuesioner Memperhatikan Porsi Makan Yang Diberikan Kepada Anak.....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 3. 15. Kuesioner Porsi Makan Anak.....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 3. 16. Kuesioner Cara Mengukur Berat Badan Ideal pada Anak .....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 3. 17. Kuesioner Kegiatan Fisik .....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 3. 18. Kuesioner Pengetahuan Pedoman Gizi Seimbang.....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 3. 19. Kuesioner Penyebaran Informasi Pedoman Gizi Seimbang.....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 3. 20. Kuesioner Pengguna Smartphone .....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 3. 21. Kuesioner Preferensi <i>Device</i> .....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 3. 22. Kuesioner Pengoprasian <i>Smartphone</i> .....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 3. 23. Waktu Penggunaan Smartphone.....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 3. 24. Kuesioner Aplikasi Yang Sering Digunakan.....</b>	<b>55</b>
<b>Gambar 3. 25. Pemakaian Aplikasi Yang Memudahkan .....</b>	<b>55</b>
<b>Gambar 3. 26. Dengan Dibuatnya Proyek Penulisan Dapat Membantu .....</b>	<b>56</b>
<b>Gambar 3. 27. Gimmick aplikasi Kalkulator Gizi Anak .....</b>	<b>57</b>
<b>Gambar 3. 28. Menu utama aplikasi Kalkulator Gizi Anak .....</b>	<b>57</b>
<b>Gambar 3. 29. Menu Status Gizi berdasarkan pada aplikasi Kalkulator Gizi Anak .....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 3. 30. Menu Artikel pada aplikasi Kalkulator Gizi Anak .....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 3. 31. Menu Gimmick pada aplikasi Status Gizi .....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 3. 32. Menu log in pada aplikasi Status Gizi.....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 3. 33. Menu Beranda pada aplikasi Status Gizi .....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 3. 34. Menu Angka Kecukupan Gizi Balita pada aplikasi Status Gizi.....</b>	<b>61</b>

Gambar 3. 35. Menu Lainnya pada aplikasi Status Gizi.....	61
Gambar 3. 36. Menu Beranda pada aplikasi Anak Sehat .....	62
Gambar 3. 37. Menu Lainnya pada aplikasi Anak Sehat.....	63
Gambar 3. 38. Menu Kehamilan pada aplikasi Anak Sehat .....	63
Gambar 3. 39. Menu Pantau Anak pada aplikasi Anak Sehat .....	64
Gambar 3. 40. Menu Imunisasi pada aplikasi Anak Sehat .....	65
Gambar 3. 41. Menu Informasi pada aplikasi Anak Sehat .....	65
Gambar 4. 1 Mindmap Penamaan Aplikasi .....	76
Gambar 4. 2 Ilustrasi visual <i>Linear Vertical IO Fit</i> .....	77
Gambar 4. 3 <i>Moodboard</i> warna kesehatan dan makanan .....	79
Gambar 4. 4 Warna Utama dan Warna Pendukung .....	79
Gambar 4. 5 Layout White Space .....	80
Gambar 4. 6 <i>User Flow</i> Pengguna Baru.....	82
Gambar 4. 7 <i>User Flow</i> Berat Badan Anak .....	82
Gambar 4. 8 <i>User Flow Check Out Merchandise</i> .....	83
Gambar 4. 9 Wire Frame On Boarding Screen.....	83
Gambar 4. 10 Wire Frame Sign up Screen .....	84
Gambar 4. 11 Wire Frame Sign in Screen .....	84
Gambar 4. 12 Pantauan Berat Badan Screen .....	84
Gambar 4. 13 Logo Aplikasi Sendok Kecil .....	85
Gambar 4. 14 Banner Selamat Pagi.....	85
Gambar 4. 15 Banner Selamat Malam .....	86
Gambar 4. 16 Banner Selamat Siang.....	86
Gambar 4. 17 Ikon Menu Utama .....	87
Gambar 4. 18 Visual Tumpeng Gizi Seimbang dan Piring Makanku .....	87
Gambar 4. 19 Ikon Menu Utama Aplikasi.....	88
Gambar 4. 20 <i>Boarding Screen</i> .....	89
Gambar 4. 21 <i>Sign in Screen</i> .....	89
Gambar 4. 22 Menu Utama Aplikasi.....	90
Gambar 4. 23 Menu Tumpeng Gizi .....	90
Gambar 4. 24 Menu Piring Makanku .....	91
Gambar 4. 25 Menu Pantau Berat Badan.....	92
Gambar 4. 26 Hadiah Si kecil.....	92
Gambar 4. 27 E- Poster Post Instagram.....	93

<b>Gambar 4. 28 E-Poster Instagram.....</b>	<b>93</b>
<b>Gambar 4. 29 X-Banner.....</b>	<b>94</b>
<b>Gambar 4. 30 <i>Souvenir</i> gantungan kunci.....</b>	<b>94</b>
<b>Gambar 4. 31 <i>Tumblr</i> Lusu Anak.....</b>	<b>95</b>
<b>Gambar 4. 32 Alat Makan Anak.....</b>	<b>95</b>