

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	I
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	II
ABSTRAK.....	III
<i>ABSTRACT</i>	IV
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR TABEL.....	IX
DAFTAR GAMBAR	X
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.5 Batasan Masalah	5
I.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
II.1 Sistem informasi	7
II.1.1 Sistem informasi manajemen.....	7
II.2 <i>Agile Development</i>	7
II.2.1 Perbandingan Metode Agile dan Metode Waterfall	8
II.3 <i>Adaptive Software Development (ASD)</i>	9
II.4 Basis Data.....	9
II.5 <i>MySQL</i>	9

II.6 <i>PHP</i>	9
II.7 <i>Purchasing Order</i>	9
II.8 <i>Warehouse</i>	10
II.9 <i>Literatur Review</i>	10
BAB III	12
METODOLOGI PENELITIAN	12
III.1 Sistematika Penyelesaian Masalah	12
BAB IV	15
PERANCANGAN.....	15
IV.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem	15
IV.1.1 Hak Akses <i>User</i>	17
IV.2 Rancangan Basis Data.....	18
IV.2.1 ER Diagram.....	18
IV.2.2 <i>Usecase Diagram</i>	22
IV.2.3 <i>Activity Diagram</i>	23
IV.3 Rancangan Fitur	30
IV.4 Desain web.....	32
BAB V	39
ANALISIS.....	39
V.1 Hasil Uji <i>User Acceptance</i>	39
V.2 Capaian Tujuan Penelitian.....	42
V.3 Sudut Pandang Teknik Industri	43
BAB VI.....	44
KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
VI.1 Kesimpulan.....	44
VI.2 Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA	45

LAMPIRAN 1.....	46
LAMPIRAN 2.....	47
LAMPIRAN 3.....	48
SURAT PERNYATAAN	49