

**Pelestarian Budaya Tak Benda Berupa Permainan Tradisional Benteng Dalam Bentuk
Aplikasi Permainan Digital**

**Intangible Cultural Preservation Of Traditional Games Benteng In The Form Of Digital
Game Applications**

Proyek Akhir

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada
Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
Fakultas Ilmu Terapan – Universitas Telkom

Fajar Satya Sanjaya

6706174125



**Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom
Bandung
2020**