

DAFTAR GAMBAR

Gambar. 3.1 Sistem Arsitektur	21
Gambar 3.2 Use Case Diagram	23
Gambar 3.3 Perancangan Level Tinggi	27
Gambar 3.4 Pembagian Tim	28
Gambar 3.5 Game Core Loop	29
Gambar 3.5 Flowchart	30