

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirrobbil'alamin, segala puji bagi ALLAH SWT, atas segala petunjuk, limpahan rahmat, kesempatan untuk menimba ilmu, dan pertolongan-Nya, sehingga penulis bisa menyelesaikan proyek akhir ini yang berjudul Pelestarian budaya Tak benda berupa permainan tradisional Benteng dalam bentuk aplikasi permainan digital. Proyek akhir ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Ahli Madya Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi.

Dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan, dan dukungan moral serta material dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang mendalam kepada :

1. Allah SWT, untuk semua nikmat, anugrah, rahmat, kesempatan menimba ilmu, serta kemudahan dan pertolonganNya yang telah dicurahkan sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini.
2. Orang tua dan seluruh keluarga tercinta para penulis, untuk semua doa yang telah kalian berikan kepada kami.
3. Bapa Amir Hasanudin Fauzi, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing penulis yang telah memberikan bimbingan, arahan, pengetahuan, saran juga semangat kepada penulis.
4. Bapak Rahmadi Wijaya S.Si., M.T. selaku Kaprodi D3 Rekayasa Perangkat Lunak yang senantiasa mengingatkan dan memberikan semangat ke semua mahasiswa terutama mahasiswa tingkat akhir yang berjuang untuk kelulusannya.
5. Ibu Hetti Hidayati, S.Kom., MT. selaku wali dosen kami di kelas D3IF-41-01 yang selalu mengingatkan anak-anak nya agar selalu kompak.
6. Seluruh dosen pengajar yang telah memberikan ilmu pengetahuan.
7. Teman-teman angkatan 41, atas kerja sama dan support kalian semua untuk saling tolong-menolong sesama pejuang proyek akhir.

8. Semua *civitas* akademik D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Telkom University.