

<b>ABSTRAKSI</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>x</b>
<b><u>BAB 1</u></b>	<b>1</b>
<u>PENDAHULUAN</u>	1
<u>Latar Belakang</u>	1
<u>Rumusan Masalah</u>	2
<u>Batasan Masalah</u>	2
<u>Tujuan</u>	2
<u>Metodologi Penyelesaian Masalah</u>	2
<u>. Pembagian Tugas Anggota</u>	4
<b><u>BAB 2</u></b>	<b>5</b>
<u>TINJAUAN PUSTAKA</u>	5
<u>Game</u>	5
<u>Informasi Umum</u>	5
<u>Game Edukasi</u>	6
<u>Kriteria Game Edukasi</u>	6
<u>Mechanical Game dan yang Dikembangkan</u>	7
<u>2D Platformer Movement</u>	7
<u>Pemain dan Musuh</u>	8
<u>Colletivable Object</u>	8
<u>Gameplay</u>	8
<u>Tools</u>	9
<u>Kebudayaan</u>	10
<b><u>BAB 3</u></b>	<b>11</b>

<u>ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN</u>	11
<u>Sistem Arsitektur</u>	11
<u>Gambaran Umum Sistem</u>	11
<u>Karakter</u>	11
<u>Storyline</u>	12
<u>Target Pengguna Aplikasi</u>	12
<u>Spesifikasi Target Perangkat</u>	13
<u>Diagram Alur Aplikasi</u>	13
<b><u>BAB 4</u></b>	<b>17</b>
<u>PENGUJIAN APLIKASI</u>	17
<u>Pengujian</u>	17
<b><u>BAB 5</u></b>	<b>45</b>
<u>KESIMPULAN DAN SARAN</u>	45
<u>Kesimpulan</u>	45
<u>Saran</u>	45
<b><u>DAFTAR PUSTAKA</u></b>	<b>46</b>