

**Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran untuk
Mengenalkan Keragaman Budaya Indonesia**
Game application for Education to Introduce Indonesian Cultures

Proyek Akhir

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada

Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Fakultas Ilmu Terapan – Universitas Telkom

Radhitya Kurnia Wijaya 6706174031

Hizkia Tupa Christianto Sihombing 6706174035



Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak

Fakultas Ilmu Terapan

Universitas Telkom

Bandung

2020