

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan proyek akhir dengan judul ***"Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran untuk Mengenalkan Keragaman Budaya Indonesia"*** yaitu sebuah aplikasi pembelajaran tentang berbagai macam budaya yang ada di Indonesia.

Adapun tujuan penyusunan proyek akhir yaitu sebagai salah satu syarat kelulusan Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom dengan gelar Amd.Kom. Pembuatan buku ini diharapkan dapat membantu dalam menjelaskan alur sistem dan fungsionalitas yang terdapat pada aplikasi ini. Penulis menyadari tidak ada yang sempurna di dunia ini. Maka dari itu, kami sangat berharap kritik dan saran yang berguna untuk membantu pengembangan aplikasi ini sehingga menjadi lebih baik lagi.