

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Fuzzy Rules Pada Aplikasi.....	19
Tabel 3.2 Perancangan Antarmuka Sistem.....	32
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Alpha.....	36
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Membuka Aplikasi	38
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Membuka Menu Rekomendasi	38
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Membuka Rincian Kos atau Kontrakan.....	39
Tabel 4.5 Lihat <i>Kos dan Kontrakan</i> Pada Peta.....	39
Tabel 4.6 Survey Kos atau Kontrakan.....	39
Tabel 4.7 Booking Kos atau Kontrakan	40
Tabel 4.8 Membuka Menu Favorite	40
Tabel 4.9 Membuka Menu Profile	41
Tabel 4.10 Task Pengujian Usability Testing	41
Tabel 4.11 Tabel Nilai Skala Likert	42
Tabel 4.12 Persentase Nilai.....	43
Tabel 4.13 Rekap Hasil Kuesioner.....	43
Tabel 4.14 Hasil Uji Validasi Kuesioner.....	45
Tabel 4.15 Hasil Uji Reliabilitas Kuesioner	46
Tabel 4.16 Input Pada Aplikasi Rekomendasi	47
Tabel 4.17 Hasil Perhitungan Fuzzyfikasi.....	48
Tabel 4.18 Rules Fuzzy Yang Sesuai	48
Tabel 4.19 Hasil Inferensi.....	49
Tabel 4.20 Hasil Uji Performa	51
Tabel A.1 Implementasi Desain	57
Tabel B.1 Daftar Pertanyaan Kuesioner	61
Tabel C.1 Respon Responden	62
Tabel D.1 Proses Pengujian Validitas	75
Tabel D.2 Proses Pengujian Reliabilitas.....	80
Tabel E.1 Fuzzy Rules.....	85