

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN *WEBCOMIC* SEBAGAI UPAYA PELESTARIAN PERMAINAN
TRADISIONAL KELERENG UNTUK ANAK MUDA

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:
Aditya Mahendra
1401130553

Konsentrasi: Manajemen Desain



Di setujui
Tgl. 20...

Pembimbing I

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Yanuar Rahman'.

Yanuar Rahman, S.Ds.,M.Ds.

Pembimbing II

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'I Dewa Alit Dwija Putra'.

I Dewa Alit Dwija Putra, S.Sn.,M.Sn.

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2020