

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat, hidayah serta karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Interaksi Simbolik Antar *Gamers* pada Komunitas *Game Online Call of Duty Mobile ZombieSKY E'Sport*”, sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Komunikasi pada program studi Ilmu Komunikasi di Telkom University.

Penulis juga mengucapkan terimakasih kepada Universitas Telkom, khususnya Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Komunikasi dan Bisnis atas kesempatan dan didikan yang diberikan selama ini. Tidak lupa penulis ucapkan terima kasih kepada Bapak Ngadi dan Ibu Sulikah S.Pd selaku kedua orang tua penulis yang telah memberikan segenap do'a serta dukungannya sehingga penulis bisa kuat hingga di titik ini untuk menyelesaikan penelitian ini.

Penulis pun menyadari bahwa Skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang turut terlibat dalam penyusunan skripsi ini.

1. Bapak Prof. Adiwijaya, S.Si., M.Si. selaku Rektor dan pimpinan tertinggi Universitas Telkom
2. Ibu Ade Irma Susanty, M.M., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Bisnis
3. Bapak Freddy Yusanto, S.Sos, M.Si. selaku Kepala Prodi Ilmu Komunikasi
4. Ibu Idola Perdini Putri, S.Sos., M.Si. selaku dosen wali. Terimakasih telah memberikan waktunya dalam memberi masukan, bimbingan serta membina penulis selama proses studi di Fakultas Komunikasi dan Bisnis.
5. Ibu Rita Destiwati, S.Sos., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah berkontribusi besar meluangkan waktu, pikiran dan perhatiannya untuk memberikan bimbingan, arahan dan saran bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

6. Seluruh dosen pengajar program studi Ilmu Komunikasi yang telah memberikan ilmu, wawasan, pemahaman serta pengalamannya selama penulis mengikuti studi di Fakultas Komunikasi dan Bisnis, Universitas Telkom.
7. Seluruh staff administrasi program studi Ilmu Komunikasi atas kelancaran informasi dan dukungan administrasi selama mengikuti program pendidikan ini.
8. Kepada kedua orang tua penulis, untuk ibuku Ibu Sulikah S.Pd dan ayahku Bapak Ngadi serta segenap keluarga penulis mbak Ainun Latifatuzzuhroh, mas Mohammad Hanafi, mbak Aris Damayanti, mas Supriadi, Areta, Ibrahim, Kenzie, Rayya dan Rama. Terimakasih atas segenap do'a dan juga dukungan kalian. Retno sangat sayang kalian.
9. Azmi Fajriani selaku sahabat penulis. Terimakasih Ami selalu ada untuk mendengarkan keluh kesah penulis serta memberikan dukungan dan semangat tiada henti kepada penulis.
10. Eva Ilifiyah selaku sahabat penulis. Terimakasih Cepa selalu meluangkan waktunya di sela-sela kesibukan kerjanya untuk menjadi teman diskusi penulis.
11. Vista Ayuningtyas, Diva Betary, Putri Rizky Nadilla, Beatrix Elizabeth, Fristinia Ariska Putri, Maghfira Gina Roesanto, Naomi Lamria, Richard Septian, Nanda Rainardo, Hasbi Hasbullah, Shasha Naditania, Ninda Dwi, Rara Aulia, Findy Aprianti, selaku sahabat penulis juga. Terimakasih atas segala dukungannya.
12. Teman-teman Tel-U Edu Movement, teman-teman KM-41-06, Broadcast 1 dan seluruh teman-teman Ilmu Komunikasi angkatan 2017 yang saling menyemangati dari awal perkuliahan hingga proses penyusunan skripsi ini.
13. Kepada seluruh informan dalam penelitian ini, terima kasih atas pengalaman, ilmu, waktu, dan juga bantuan kalian kepada penulis hingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Terimakasih untuk anggota komunitas *game online* ZombieSKY E'Sport yang telah meluangkan waktunya untuk penulis bisa mengerjakan skripsi ini.

14. Dan tentunya untuk semua pihak yang mungkin tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, terima kasih atas bantuannya untuk menyelesaikan skripsi ini.

Semoga segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam proses penyusunan skripsi ini hingga dapat terselesaikan dengan tepat waktu, mendapat balasan kebaikan dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna, baik dalam teknik penulisan, struktur bahasa, ataupun persepsi ilmiah. Untuk itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa mendatang. Dan penulis juga berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kebaikan bagi diri penulis sendiri, untuk mahasiswa Universitas Telkom, dan untuk masyarakat di waktu mendatang.

Bandung, 05 Maret 2021

Retno Tri Cahyani