

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ANALISIS ULASAN *INDIE VIDEO GAME* LOKAL PADA STEAM  
MENGUNAKAN *SENTIMENT ANALYSIS* DENGAN ALGORITMA  
*NAÏVE BAYES CLASSIFIER* DAN *LDA-BASED TOPIC MODELING***

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S-1) dari  
Program Studi Manajemen Bisnis Telekomunikasi dan Informatika  
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Telkom

**Disusun Oleh:**

**Nama: Syahrul Robbiansyah Ramadhan**

**NIM: 1401174010**



Menyetujui,

Pembimbing Akademik 1



Dr. Sri Widiyanesti, S.T., M.M., Ph.D.

NIP. 8820025

Pembimbing Akademik 2



Mochamad Yudha Febrianta, S.T., M.M.

NIP. 15830007

**MANAJEMEN BISNIS TELEKOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2021**